http://creste41.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article453

Atelier jeux de miroirs

- Actualités - Fête de la science 2009 -

Date de mise en ligne : jeudi 26 novembre 2009

Copyright © Sciences41 - Tous droits réservés

Sommaire

- Défi 1
- Défi 2
- Défi 3
- Défi 4

Cet ateliers proposait quatre défis pour expérimenter autour de la lumière et des miroirs.

Défi 1

Comment utiliser un miroir pour que le reflet d'un « bonhomme » soit plus gros, plus grand, plus mince...
Écris ou dessine sur ton cahier comment tu as fait.

[http://creste41.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/creste41/local/cache-vignettes/L400xH358/bonhommes-4f4ad.png]

Défi 2

Comment guider un rayon lumineux pour faire le tour d'un lieu ?
Écris ou dessine sur ton cahier comment tu as fait.

[http://creste41.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/creste41/local/cache-vignettes/L400xH300/fds09-miroirs-46734.jpg]

Défi 3

Découvre le message mystérieux. Recopie-le sur ton cahier.

[http://creste41.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/creste41/local/cache-vignettes/L400xH161/message-leonard-d8772.png]

Défi 4

Comment utiliser des miroirs pour voir, sans y toucher, un message accroché derrière ta tête ?

Écris ou dessine sur ton cahier comment tu as fait.

Copyright © Sciences41

[http://creste41.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/creste41/local/cache-vignettes/L400xH400/message-dos-ef868.png]

Copyright © Sciences41